



## Over de Developers

Game Studio M2H en Blackmill Games hebben een duidelijke visie over de game Verdun. Hun passie voor de WO1 tot in detail verwerken in de game en afwijken van de bewandelde weg van voorspelbare FPS games. Het Tweede Wereldoorlog cliché wordt doorbroken door de WO1 setting en de verdieping met een complexe squad modus. Deze tactische modus brengt met verschillende squad typen en rollen, diversiteit in een team en de gameplay.

Verdun heeft inmiddels meer dan 200.000 spelers, is door de IndieDB community als 5<sup>e</sup> bij de 'Top upcoming Indie game of 2014' gekozen, en won de NWTV Award voor Beste Nederlandse Game in 2014.

### **M2H**

M2H is geen onbekende als het gaat om de productie van games. De gebroeders Hergaarden richtte in 2009 een game studio op, waarbij de focus op 3D Unity multiplayer games lag. Een veel belovende en uitdagende missie, waar al vele Android, iOS, Web en Standalone games uit zijn ontstaan. Opgeteld zijn hun mobile games goed voor meer dan 20 miljoen downloads. Op web doet M2H ook goede zaken met [Wooglie.com](http://Wooglie.com). Een game portal met meer dan 2 miljoen unieke maandelijkse bezoekers, waar zowel Unity games van derden als hun eigen succesvolle games op te vinden zijn. M2H heeft met hun games al meerdere Global Game Jam Awards gewonnen waaronder recentelijk de publieks prijs en jury prijs.

Een klein overzicht uit hun portofolio:

Action games; [Totem Hunters](#) (winnaar Global Game Jam 2014) en [Gunfire](#)  
Racing games; [Highway Rally](#) en [Crash Drive 1](#) & [2](#)  
Strategy games; [Bomb Factory](#) en [Cubelands](#)  
Puzzle games; [Paradudes](#), [Jigsaw](#) en [Spot the differences](#)

Maar er is meer.... Ga voor meer informatie naar [www.M2H.nl](http://www.M2H.nl).

### **Blackmill Games**

Blackmill Games is een studio gespecialiseerd in Unity3D game development. De studio is in 2013 opgericht door Jos Hoebe, een software engineer met een brede set aan game design en development vaardigheden. Deze ervaring is opgedaan in de mod-scene en met de ontwikkeling van het muziekspel [MokMok](#). Blackmill Games affiniteit met authentieke historische games zorgt voor een inspirerende focus die duidelijk terug te vinden is hun eerste game; [Verdun](#).

Blackmill Games is een bedrijf waar de gebruiksvriendelijkheid en speelbaarheid voorop staat, het zijn belangrijke drijfveren bij de design keuzes. Blackmill Games staat niet voor niks in de [European Develop 100](#)!

Ga voor meer informatie naar [www.BlackmillGames.com](http://www.BlackmillGames.com).